

# **Exempel**

## **(som blickar framåt)**

**Vi vill simulera en trafik korsning, med syftet att avgöra vilka intervaller trafikljusen ska ha, för att optimera för en viss trafikantgrupp.**

**I korsningen finns trafikanter, som kan vara fotgängare eller fordon. Fordonen kan vara cyklar eller bilar. Det finns också trafikljus.**

**Alla trafikanter har tillstånd (ex hastighet), och beteenden (ex: undviker att krocka, dvs undviker att vara på en plats där någon annan finns). Reglerna för beteenden är olika, exvis accelererar en fotgängare snabbare än en bil, men en bil har högre maxhastighet.**

**Trafikljusen har tillstånd (rött, grönt, gult) och beteenden (byter mellan dessa färger).**