

Hur klarar man projektuppgiften(1)?

Du kommer att ha stora svårigheter att lösa denna uppgift om du inte redan har skrivit en del program. "Lagom" kan vara labbar och lektionsuppgifter.

- Tänk först, skriv sedan.
- Fundera först (och mest) på vad som finns, därefter på vad som händer. Uttryck händelser i termer av förändringar tillstånd eller metoder hos objekt.
- Utgå från problemet, inte från Java.
- Tänk lite, skriv mycket. Utveckla först en enkel form av programmet. Bygg därefter ut, även om det innebär att vissan koddelar måste slängas
- Ha inte bråttom: Koda en bit i taget (exvis en metod eller en del av en metod). Testa den.

Hur klarar man projektuppgiften (2)?

- Ha bråttom. Börja idag. Det stora och svåra arbetet är att finna en bra struktur.
- Frågor: Prata med Elena eller maila Elena (Elena.Fersman@docs.uu.se). Jag svarar på mail om projekten i mån av tid, dvs ibland.
- En enkel main, som testar en metod är ofta bra.
- Använd testutskrifter.